**Paradigma Imperativo:** es la contraparte del paradigma funcional.

En el paradigma funcional la llamada a las funciones se da porque hay una dependencia entre funciones. Una función llama a otra y por ellos se ejecuta, por ello hay secuencialidad.

En el Paradigma Imperativo se pueden ejecutar dos funciones de manera secuencial aunque no tengan dependencia una de la otra.

Imagen que contiene pájaro, ave, árbol, flor

Descripción generada automáticamente

Estructuras de control: If, for, while

Estructuras de datos: variables, listas, diccionarios, etc (almacenar datos)

**Proceso de Compilación en C++**

g++ .\nombre.cpp -o nombre

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Todos tienen la función main() y return 0

Texto

Descripción generada automáticamente

**#include<iostream>**

Nos permite usar el **std::cout** que es como un **print**

Java = Es de tipado fuerte

C++ = Es de tipado fuerte

Es decir, el tipo de variable que asignes va a durar siempre y no se va a poder cambiar.

C++ = las variables son mutables; es decir, puede cambiar de valor.

C++ tambien nos permite definir variables inmutables (const)

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

Los INT almacenan 4 byte (32 bites). Siempre el último bit es el que da el signo.

Por ello, si solo vamos a trabajar con números positivos, entonces el número máximo de INT aumenta.

**Conversiones (casting)**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente